

## PyRDMIA: UM PACOTE INTERVALAR EM PYTHON PARA RDM-IA

DIRCEU A. MARASCHIN JR.<sup>1</sup>; LUCAS M. TORTELLI<sup>2</sup>; ALINE B. LORETO<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Universidade Federal de Pelotas – dmaraschin@inf.ufpel.edu.br

<sup>2</sup>Universidade Federal de Pelotas – lmtortelli@inf.ufpel.edu.br

<sup>3</sup>Universidade Federal de Santa Maria – aline.loreto@uol.com.br

### 1. INTRODUÇÃO

No trabalho com dados numérico em ambientes computacionais, a aritmética intervalar apresenta vantagens sobre a aritmética convencional real. Erros numéricos são recorrentes nesse tipo de processo, ocasionados por diversos motivos como, por exemplo, arredondamentos, truncamentos e inherente aos dados iniciais. Nesse sentido, a aritmética intervalar promove controle automático de erros e ainda possui métricas próprias para a estimativa de qualidade do resultado.

A representação de um valor real em intervalo é dada por:  $x = [x] = [\underline{x}, \bar{x}]$  pelo método de extensão intervalar (FERSON et al., 2001). Historicamente, a primeira definição intervalar foi SIA (*Standard Interval Arithmetic*), desenvolvida por MOORE (1966). Ainda que seja a definição intervalar mais utilizada no contexto científico, SIA apresenta falhas, o que proporcionou o desenvolvimento de outras aritméticas intervalares no intuito de solucionar essas inconsistências e ampliar a gama de problemas solucionáveis utilizando intervalos.

Uma das definições mais atuais para aritmética intervalar é a chamada RDM-IA, de PIEGAT; LANDOWSKI (2012, 2013). Tendo em vista que a definição de RDM-IA só existe em termos teóricos, o presente trabalho tem como objetivo apresentar o desenvolvimento de um pacote intervalar desenvolvido na linguagem Python para esta aritmética, denominado PyRDMIA. Justifica-se inicialmente pela possibilidade de aplicação a problemas em geral, podendo beneficiar-se das vantagens apresentadas acerca de RDM-IA. Soma-se o fato de a literatura explanar vantagens do uso de RDM-IA frente à SIA. A usabilidade da biblioteca será demonstrada por meio da computação de funções que pertencem a um grupo de problemas de minimização global.

### 2. ARITMÉTICA INTERVALAR MULTIDIMENSIONAL RDM

A aritmética RDM-IA carrega o conceito de multidimensionalidade pelo fato de atribuir uma variável de incerteza a cada novo parâmetro do problema. Dessa forma, RDM-IA significa “medida da distância relativa” – do inglês, *Relative Distance Measure – Interval Arithmetic*, onde  $\alpha$  é chamada de variável RDM, representando a incerteza contida em cada valor envolvido no cálculo.

Uma quantidade é representada em um intervalo RDM da seguinte forma:

$$[x] = \{x : x = \underline{x} + \alpha_x (\bar{x} - \underline{x}), \alpha_x \in [0, 1]\},$$

dessa forma, os infinitos valores compreendidos entre os limites do intervalo podem ser considerados, diferentemente da maioria das demais aritméticas intervalares. Considerando  $[x]$  e  $[y]$ , as operações básicas em RDM-IA são definidas seguindo a forma geral expressa pela Equação (1).

$$[x] * [y] = [\min([x] * [y]), \max([x] * [y])] \quad (1)$$

As operações de  $\min$  e  $\max$  servem justamente para extrair da série de valores gerados, os valores que compõem os limites do intervalo solução. A partir disso, as operações são apresentadas abaixo.

$$[x] + [y] = \left[ x + \alpha_x(\bar{x} - x) + y + \alpha_y(\bar{y} - y); \alpha_x, \alpha_y \in [0,1] \right]; \quad (2)$$

$$[x] - [y] = \left[ x + \alpha_x(\bar{x} - x) - y - \alpha_y(\bar{y} - y); \alpha_x, \alpha_y \in [0,1] \right]; \quad (3)$$

$$[x] \cdot [y] = \left[ [x + \alpha_x(\bar{x} - x)] \cdot [y + \alpha_y(\bar{y} - y)]; \alpha_x, \alpha_y \in [0,1] \right]; \quad (4)$$

$$[x] / [y] = \left[ [x + \alpha_x(\bar{x} - x)] / [y + \alpha_y(\bar{y} - y)]; \alpha_x, \alpha_y \in [0,1] \right]. \quad (5)$$

A aritmética multidimensional RDM atende a quase todas as propriedades matemáticas da aritmética real convencional, podendo ser encontradas em (LANDOWSKI, 2017). Essas propriedades possuem extrema relevância para transformações e soluções algébricas.

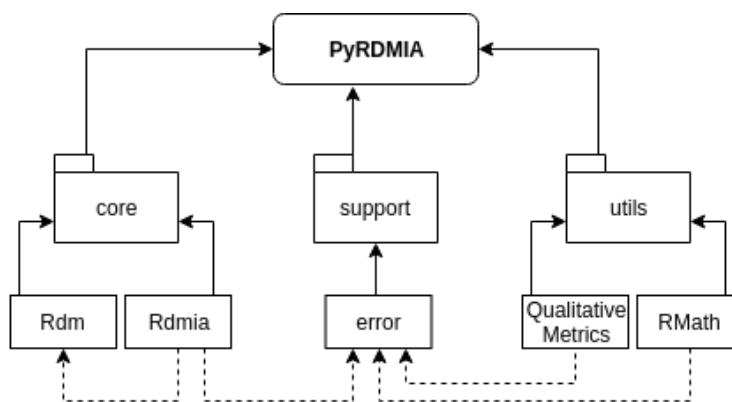
### 3. PyRDMIA

Desenvolvida em Python, a implementação da biblioteca PyRDMIA segue a definição teórica acerca da Aritmética Multidimensional RDM. O pacote foi desenvolvido com o objetivo principal de disponibilizar um pacote completo para o desenvolvimento científico, permitindo o uso de intervalos sob os conceitos de uma aritmética intervalar moderna em vista de outros que implementam SIA.

O pacote intervalar PyRDMIA teve seu desenvolvimento seguindo os padrões do relatório IEEE 754, para aritméticas intervalares, e também ao GPL, de forma a oferecer uma biblioteca de livre acesso e *open-source*.

#### 3.1. Arquitetura de PyRDMIA

O desenvolvimento de PyRDMIA seguiu a estrutura apresentada na Figura 1, visando torná-la flexível e facilmente escalável.



**Figura 1:** Arquitetura de PyRDMIA.

A classe *Rdm* constitui a menor unidade de informação dentro da biblioteca, enquanto que *Rdmia* provê métodos para manipulação dos números em RDM. Nesta classe também é definida a precisão de operação da biblioteca, definida em  $1 \times 10^{-2}$ , por padrão. A partir desta, as operações padrão mais simples e operações unárias podem ser definidas. Estas operações estão alocadas na classe *Rdm* que, junto de *Rdmia*, compõe o núcleo operacional de PyRDMIA.

As demais classes que compõem a biblioteca PyRDMIA:

- **error:** comporta o tratamento de exceções, garantindo a integridade das operações e confiabilidade ao operar com valores intervalares;
- **QualitativeMetrics:** implementada as métricas para análise numérica para resultados intervalares: erro absoluto, erro relativo e diâmetro;
- **Rmath:** comporta operações definidas adicionalmente como forma de ampliar a capacidade de operação e aplicações para PyRDMIA.

Com esta estrutura, PyRDMIA possui plena viabilidade e operabilidade no desenvolvimento de soluções numéricas utilizando intervalos. Sua compatibilidade

de com a biblioteca *Numpy* oferece confiabilidade em processos com quantidades numéricas utilizando Python, além de multiplataforma. Em vista disso, PyRDMIA atende: i) alta exatidão numérica; ii) extensão do espaço IR; iii) operabilidade multiplataforma; iv) tratamento de exceções; v) flexibilidade para o desenvolvimento de aplicações utilizando intervalos.

### 3.1. Operações disponíveis em PyRDMIA

A operabilidade de PyRDMIA é garantida por meio das operações que se faz capaz de processar. Na computação de intervalos seguindo a definição de RDMIA, as operações básicas foram implementadas tal qual os conceitos abordados na literatura. Porém, estas somente não oferecem o completo funcionamento e aplicabilidade da biblioteca no desenvolvimento de soluções. Em vista disso, operações unárias e complexas foram adicionadas ao desenvolvimento de PyRDMIA, conforme podem ser vistas na Tabela 1.

**Tabela 1.** Operações em PyRDMIA

Operação	Descrição
<i>rdmia.number()</i>	Criação de um intervalo RDM
$+, -, *, /$	Operações básicas padrão
$**$	Potência
<i>sqrt</i>	Raiz quadrada
<i>abs</i>	Valor absoluto
<i>exp</i>	Exponencial
<i>sin, cos, tan, etc</i>	Operações trigonométricas
$\sim, Not, and, or$	Operações lógicas
$\leq, \geq, <, >, =, !=$	Operações comparativas

Além destas, também estão implementadas e disponíveis métricas próprias da aritmética intervalar para a estimativa de qualidade do resultado intervalar, sendo: erro absoluto, erro relativo e diâmetro. Estas podem ser acessadas pelas assinaturas, respectivamente: *absoluteError()*, *relativeError()* e *diameter()*.

## 4. APLICAÇÃO PRÁTICA

Para demonstrar a operabilidade do pacote intervalar PyRDMIA, serão utilizadas funções que pertencem a uma categoria de problemas de otimização. Otimização global se refere a encontrar um valor extremo de uma dada função não convexa em uma determinada região. Em geral, as técnicas para encontrar a solução global desse tipo de problema enfrenta dificuldades, sendo uma das principais o fato do método ficar preso em mínimos locais (HEDAR; AHMED, 2004).

Três problemas foram escolhidos para a computação: Ackley (AK), Dixonpríncipe (DP) e Ellipse (EL); Equações (6), (7) e (8), respectivamente.

$$AK_n(x) = 20 + e - 20e^{-1/5} \sqrt{1/n \sum_{i=1}^n x_i^2} - e^{-1/n \sum_{i=1}^n x_i^2 \cos(2\pi x_i)} \quad (6)$$

$$DP_n(x) = (x_1 - 1)^2 + \sum_{i=2}^n i(2x_i^2 - x_{i-1})^2 \quad (7)$$

$$EL(x) = 7x_1^2 - 6\sqrt{3}x_1x_2 + 13x_2^2 \quad (8)$$

Para a computação das funções, utilizou-se uma configuração de parâmetros de 2 e 4 dimensões, 250 iterações e precisão de  $\alpha=0.5$ . As soluções serão comparadas a resultados reais e intervalares utilizando IntPy, que implementa SIA. Os resultados são apresentados na Tabela 2, sendo que representam o valor resíduo da operação:  $\epsilon = x - [x]$ .

**Tabela 2.** Resultados para problemas de otimização global.

Problema	Sol. Real	Sol Int. IntPy	Sol. Int. PyRDMIA
AK	$4,4408^{-16}$	$1,776^{-15}$	0.0
DP	0.1881	-	0.0
EL	0.0	0.0	0.0

Como pode ser visto, a computação utilizando o pacote intervalar PyRDMIA chegou aos mínimos globais das funções, com valores muito próximos aos estimados em aritmética real, dado que o valor representa a diferença entre o valor real e o intervalo solução retornado. Percebe-se ainda que para o segundo problema, a biblioteca que implementa SIA se demonstrou incapaz de chegar a uma solução. Estes breves resultados servem para demonstrar a capacidade de operação da biblioteca desenvolvida.

## 5. CONCLUSÕES

O desenvolvimento de PyRDMIA é justificado pela necessidade de uma biblioteca que permita o desenvolvimento de soluções para problemas mais complexos, onde a aritmética intervalar pode ser aplicada utilizando linguagem de programação. Os resultados apresentados nesse trabalho serviram para demonstrar a operabilidade e consistência de resultados retornados pelo pacote intervalar desenvolvido.

## 5. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

FERSON, S.; GINZBURG, L.; KREINOVICH, V.; SCHULTE, H. Interval computations as a particular case of a general scheme involving classes of probability distributions. *Scientific Computing, Validated Numerics, Interval Methods*. Springer, Boston, MA, 2001.

HEDAR, Abdel-rahman; AHMED, A. Studies on metaheuristics for continuous global optimization problems. 2004.

LANDOWSKI, Marek. Usage of RDM Interval Arithmetic for Solving Cubic Interval Equation. In: **Advances in Fuzzy Logic and Technology 2017**. Springer, Cham, 2017. p. 382-391.

MOORE, R. E. Interval analysis. **Prentice-Hall**, Englewood Cliffs. V4. 1966.

PIEGAT, Andrzej; LANDOWSKI, Marek. Is the conventional interval-arithmetic correct?. **Journal of Theoretical and Applied Computer Science**, v. 6, n. 2, p. 27-44, 2012.

PIEGAT, Andrzej; LANDOWSKI, Marek. Two interpretations of multidimensional RDM interval arithmetic: Multiplication and division. **International Journal of Fuzzy Systems**, v. 15, n. 4, p. 486-496, 2013.